

מצודות

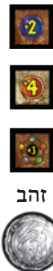
קלף דמות



קלף מחוז



סימני ניקוד



סמן כתר



סמן דמות



סמני זהב

אלו מייצגים את הזהב הדרוש לבניית חלקי העיר. יש להציב אותם בתחילת המשחק במרכז השולחן, כמעין "בנק".

כתר העץ

השחקן שבעלותו סמן הכתר הוא הראשון לבחור קלף דמות בסיבוב הבא. הכתר מחליף ידיים בכל תור בו שחקן עושה שימוש ביכולתה של דמות ה-"מלך".

הכנת המשחק הבסיסי

- כדי להכין את מצודות למשחק יש לעקוב אחר הצעדים הבאים:
1. הסירו את קלפי הבונוס מחפיסות הדמויות והמחוזות (הם מסומנים בכוכב לבן).
 2. ערבבו את שמונה קלפי הדמויות הנותרים לתוך חפיסה אחת, הנקראת **חפיסת הדמויות**.
 3. ערבבו את קלפי המחוזות הנותרים לתוך חפיסה אחת, הנקראת **חפיסת המחוזות**.
 4. מתוך חפיסת המחוזות חלקו ארבעה קלפי מחוז באקראי לכל שחקן.
 5. כל שחקן מקבל שני סמני זהב מהבנק.
 6. השחקן המבוגר ביותר מקבל את הכתר.

אופן המשחק

בחלק זה מתוארים חוקי המשחק כאשר משתתפים בו בין 4 ל-6 שחקנים. משחק ב-2, 3 או 7 שחקנים מתואר בחוקים המיוחדים, בהמשך.

מצודות משוחק בסדרה של סיבובים. ישנם ארבעה צעדים בכל סיבוב.

צעד ראשון: הסרת דמויות

ראשית שלפו קלף אקראי מחפיסת הדמויות, והניחו אותו עם

הקדמה

במשחק זה כל שחקן מנהיג עיר, ומבקש להגדיל את עושרה על-ידי בניית מחוזות חדשים בה.

המשחק מגיע לסיומו כאשר מסיים אחד השחקנים לבנות שמונה מחוזות, והמנצח נקבע לאחר ספירת הנקודות של כל המשתתפים. אולם, בניית העיר המרשימה ביותר אינה משימה פשוטה. רק בהשפעה על אצילים, סוחרים, ודמויות משפיעות אחרות בממלכה, ניתן לקצור הצלחה.

מרכיבים

מצודות כולל קלפים למחוזות, דמויות, פעולות, סמנים לזהב, וכתר עשוי עץ.

קלפי המחוזות

קלפים אלו מייצגים את החלקים השונים שניתן להוסיף לעיר. על כל קלף כזה מצוינת **עלות**, המיוצגת באמצעות מספר מטבעות זהב לאורך צידו השמאלי של הקלף. על מנת לשחק קלף מחוז יש לשלם תחילה את העלות המופיעה עליו. כל קלף מחוז מסומן בפיתוח השמאלית בצבע, אשר מצביע על סוג המחוז:

צבע	סוג
צהוב	אציל (מניב הכנסה למלך)
כחול	דת (מניב הכנסה לבישוף)
ירוק	מסחר (מניב הכנסה לסוחר)
אדום	צבא (מניב הכנסה לשר-הצבא)
סגול	מיוחד (בעל השפעה מיוחדת המתוארת בתחתית הקלף עצמו)

ארבעה-עשר מבין קלפי המחוז הסגולים הם **קלפי בונוס**, המסומנים ע"י כוכב לבן. לפני המשחק הראשון, יש להוציא קלפים אלו. חוקים לשימוש בקלפי הבונוס מופיעים בהמשך.

קלפי דמויות

קלפים אלו מייצגים את הדמויות עליהן השחקנים מנסים להשפיע בכל סבב משחק. יש שמונה (8) סוגי דמויות בסיסיים במשחק **מצודות**, אך במהדורה זו תוכלו למצוא עוד 10 קלפי דמויות בונוס, המסומנים בכוכב לבן. דמויות בונוס אלו אינן משתתפות במשחק הבסיסי. לפני המשחק הראשון, יש להוציא קלפים אלו. כמו בקלפי הבונוס למחוזות, הוראות לשימוש בקלפים אלו תוכלו למצוא בהמשך.

בנוסף ליכולת מיוחדת, לכל קלף דמות יש גם **מספר דירוג** בין 1 ל-9, המודפס בפניה השמאלית העליונה של הקלף.

קלפי הפניה

יש לחלק לכל שחקן קלף אחד כזה בתחילת המשחק. הם שימושיים במהלך המשחק, במיוחד בפעמים הראשונות שאתם משחקים.

הפנים כלפי מטה במרכז השולחן, מבלי להביט בו. במהלך הסיבוב הנוכחי לא ישתמשו בקלף זה.

לאחר מכן שלפו מספר קלפים נוספים מחפיסת קלפי הדמויות והניחו אותם **עם הפנים כלפי מעלה** במרכז השולחן (מספר הקלפים תלוי במספר השחקנים; ראו הטבלה בהמשך). במהלך הסיבוב הנוכחי לא ישתמשו בקלפים אלו.

חוק מיוחד: אם שלפת את דמות ה-"מלך" עם הפנים מעלה, החלף אותו מיד עם קלף אקראי אחר מחפיסת הדמויות, ואז ערבב את קלף ה-"מלך" בחזרה אל החפיסה.

קלפים עם הפנים מעלה עבור 4-7 שחקנים	
מספר השחקנים	מספר הקלפים עם הפנים מעלה
4	2
5	1
6-7	0

צעד שני: בחירת דמויות

השחקן אשר ברשותו הכתר לוקח כעת את חפיסת הדמויות, מביט בקלפים, ובוחר לעצמו דמות **בסתו**. לאחר מכן הוא מעביר את קלפי הדמות שנותרו לשחקן שמשמאלו, אשר בוחר גם הוא קלף בסתר ומעביר את הקלפים שנותרו לשחקן שמשמאלו, וכן הלאה. כך ממשיכים עד אשר כל שחקן בחר **קלף אחד** מחפיסת הדמויות. לאחר שהשחקן האחרון בחר קלף, הקלף האחרון שנשאר, מונח עם הפנים כלפי מטה במרכז השולחן.

צעד שלישי: תורות השחקנים

לאחר שכל השחקנים בחרו בקלפי דמות, השחקן שברשותו הכתר קורא בשם הדמויות אחת אחרי השנייה, לפי הסדר המספרי של דרגתן. כך, הוא יקרא תחילה "מתנקש" (מספר 1), לאחר מכן "גנב" (מספר 2), וכן הלאה. אם אף שחקן לא מגלה דמות כאשר היא נקראת בשמה, פשוט עוברים לקרוא בשמה של הדמות הבאה בסדר הדירוג. כאשר שמה של דמותך נקרא חובה עליך לגלות את קלף הדמות, להניח אותו עם הפנים מעלה לפניך, ולשחק את תורך. כאשר תורך נגמר, השחקן בעל הכתר קורא בשמו של קלף הדמות הבא. באופן זה ממשיך המשחק לכל הדמויות לפי סדר דרגתן, וכל שחקן מקבל תור אחד (אלא אם נרצח, כמובן).

כינד לפעול בתורך

במהלך תורך עליך ראשית לבצע *פעולה*, ולאחר מכן אתה רשאי *לבנות קלף מחוז*.

- לבצע פעולה:** בתחילת תורך אתה חייב לבצע אחד מהדברים הבאים:
 - לקחת שני מטבעות זהב מהבנק,
 - או, לקחת שני קלפי מחוז מחפיסת המחוזות, לבחור אחד מהם ולהוסיפו ליד, ולהניח את הקלף השני בתחתית חפיסת המחוזות.
- לבנות מחוז:** לאחר שבצעת אחת משתי האפשרויות שלמעלה, אתה רשאי לבנות קלף מחוז **אחד** בעירך (כלומר, לשחק אותו מהיד אל השולחן מולך). על מנת לעשות זאת חובה לשלם לבנק את מחירו של המחוז בזהב. אפשר לבחור שלא לבנות קלף מחוז אם לא רוצים בכך. מחיר בניית קלף מחוז שווה למספר מטבעות הזהב המוטבע בצידו השמאלי העליון של הקלף. לא יכול לבנות מחוז אם כבר יש לך מחוז מאותו הסוג (אסור שיהיו לך בעיר שתי "טירות", שני "שווקים" וכן הלאה).

היכולות המיוחדות של הדמויות

לכל דמות יש יכולת מיוחדת, הנקראת גם **הכוח** שלה. ניתן להשתמש בכוחה של דמותך **פעם אחת** במהלך תורך. כוחותיהם של הדמויות מסוכמים על גבי קלף הדמות, ומוסברים בפירוט בסופה של חוברת חוקים זו. וודא כי הינך מכיר את פרטי כוחה של דמותך לפני שאתה משחק בפעם הראשונה.

צעד רביעי: סופו של הסבב

לאחר שנקראו כל הדמויות, מחזיר כל שחקן את דמותו לחפיסת הדמויות, שלאחר מכן מעורבת. מתחיל סיבוב חדש.

סוף המשחק
כאשר אחד השחקנים בונה את המחוז השמיני בעירו, המשחק מסתיים בסופו של אותו סבב. בסוף המשחק מקבל כל שחקן נקודות בהתאם לכללים הבאים:
<ul style="list-style-type: none">שחקן מקבל מספר נקודות השווה לסך כל העלות בזהב של כל קלפי המחוזות הנמצאים בעירו בסוף המשחק. אם לשחקן יש לפחות קלף מחוז אחד מכל אחד מחמשת הצבעים, הוא מקבל 3 נקודות. אם השחקן הוא הראשון שהגיע לשמונה מחוזות, הוא מקבל 4 נקודות. כל שאר השחקנים שהצליחו לבנות שמונה מחוזות בסוף המשחק מקבלים 2 נקודות כל אחד. השחקן בעל רוב הנקודות הוא המנצח במשחק.

חוקים נוספים
משחקים בשניים או שלושה שחקנים
במשחק עם שניים או שלושה שחקנים, השחקנים משחקים עם שתי דמויות כל אחד. המשחק משוחק כרגיל, אלא שלכל שחקן יהיו שני תורות במהלך כל סבב (תור אחד עבור כל דמות). השחקנים לא צריכים להפריד את הזהב או המחוזות בין דמויותיהם, מאחר ויש לכל אחד רק עיר אחת. לדוגמא, שחקן יכול לשמור את הכסף שהרוויחה דמותו הראשונה על מנת לבנות מחוז יקר עם דמותו השנייה. כאשר משחקים עם שניים או שלושה שחקנים, החוקים להכנת חפיסת הדמויות ובחירת דמויות משתנים באופן הבא:

- השחקן אשר ברשותו הכתר (שחקן א') מערבב את חפיסת הדמויות ומניח דמות אקראית עם הפנים כלפי מטה במרכז השולחן. לאחר מכן הוא בוחר לעצמו דמות בסתר מהקלפים שנשארו, ומעביר את ששת קלפי הדמויות שנותרו לשחקן השני (שחקן ב').
- שחקן ב' בוחר קלף אחד מחפיסת הדמויות, ולאחר מכן בוחר קלף אחר ומניח אותו עם הפנים כלפי מטה במרכז השולחן. לאחר מכן הוא מעביר את ארבעת הקלפים שנותרו לשחקן א'.
- שחקן א' בוחר אחד מארבעת הקלפים שנותרו, ולאחר מכן בוחר קלף אחר ומניח אותו עם הפנים כלפי מטה במרכז השולחן. לאחר מכן הוא מעביר את שני הקלפים שנותרו לשחקן ב'.
- שחקן ב' לוקח אחד מהקלפים שנותרו, ומניח את הקלף האחרון עם הפנים מטה במרכז השולחן.

משחק בשלושה שחקנים

השחקן בעל הכתר לוקח את חפיסת הדמויות, מניח קלף אקראי עם הפנים כלפי מטה במרכז השולחן, ובוחר לעצמו דמות בסתר. לאחר מכן הוא מעביר את קלפי הדמות שנותרו לשחקן שמשמאלו, שבוחר גם הוא קלף ומעביר את הקלפים שנותרו לשחקן שמשמאלו וכן הלאה.

כך ממשיכים עד אשר כל שחקן בחר *שני קלפים* מחפיסת הדמויות. השחקן האחרון בוחר אחד משני הקלפים שנותרו, ומניח את הקלף האחרון עם הפנים כלפי מטה במרכז השולחן.

משחק בשבעה שחקנים

משחק *מצודות* בשבעה שחקנים מתנהל בדומה למשחק רגיל, עם יוצא דופן אחד:

במהלך צעד בחירת הדמויות במשחק בשבעה שחקנים, כאשר השחקן השביעי מקבל את קלף הדמות האחרון מהשחקן השישי, הוא מסתכל בחשאי בקלף המונח על השולחן עם הפנים כלפי מטה. ביכולתו לבחור באחד משני הקלפים האלו, ואת השני הוא מניח עם הפנים כלפי מטה במרכז השולחן, מבלי שייתן לאף שחקן אחר להביט בו.

קלפי בונוס
במהדורה זו של <i>מצודות</i> מצורפים 10 קלפי דמות נוספים (המסומנים בכוכב לבן) ו-14 קלפי מחוז סגולים נוספים (המסומנים גם הם בכוכב לבן). ניתן להוסיף את קלפי הבונוס האלו למשחק, עבור גיוון רב יותר והנאה.

דמויות בונוס

ניתן להשתמש בדמויות הבונוס בדרכים הבאות:
לפני שהמשחק מתחיל, השחקנים עשויים להסכים להסיר *אחד או שניים* משמונת קלפי הדמויות המקוריים, ולהחליף אותם בדמויות בונוס בעלי אותו מספר דירוג. לדוגמא, אתם עשויים להסכים

להחליף את הסוחר (מספר 6) עם האלכימאי (מספר 6). אם בוחרים להשתמש באחת מהדמויות בדירוג 9 במשחק בעל ארבעה עד שבעה שחקנים, עליכם לשים באופן אקראי על השולחן מספר קלפים עם הפנים מעלה בתחילת כל סבב, כמתואר למטה. קלפים עם הפנים מעלה עבור 4-7 שחקנים המשחקים עם 9 דמויות

מספר השחקנים	מספר הקלפים עם הפנים מעלה
4	3
5	2
6	1
7	0

כאשר משתמשים בדמות בדירוג 9 ניתן לשחק את *מצודות* עם *שמונה* שחקנים. במשחק עם שמונה שחקנים פשוט השתמשו בחוק הנוגע למשחק בשבעה שחקנים, בו השחקן האחרון יכול לבחור בין הדמות הנותרת לבין הדמות עם הפנים מטה שבמרכז השולחן.


קלפי בונוס למחוזות

לפני שהמשחק מתחיל, השחקנים עשויים להסכים להוסיף 2-3 קלפי מחוז סגולים נוספים לחפיסת המחוזות, מתוך 14 קלפי המחוז הבונוס האפשריים. אם השחקנים רוצים להשתמש ביותר מ-3-2 מקלפי הבונוס, כדאי שיסירו אחד מקלפי המחוז הסגולים הקיימים כבר בחפיסת המחוזות עבור כל קלף בונוס שהם משתמשים בו.


משחק קצר יותר

אם השחקנים מסכימים, ניתן לקצר את משך המשחק על ידי קביעת סף של שבעה מחוזות לסיום, במקום שמונה.

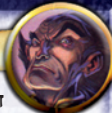
הדמויות
לכל דמות ב- <i>מצודות</i> יש כוח ייחודי. השחקן רשאי (אין הוא חייב להשתמש בכוח המיוחד) להשתמש בכוחה המיוחד של דמותו בכל נקודה במהלך התור שלו. כוחה של כל דמות מתומצת על קלף הדמות, ומפורט בהמשך: <p>הערה: דמויות המקבלות הכנסה עבור סוגים מסוימים של מחוזות בעירן (המלך, הקיסר, הבישוף, ראש המנזר, הסוחר, הדיפלומט ושר-הצבא) יכולות להשתמש בכוחן כדי לקבל זהב זה בכל נקודה בתורן. כך יכול שחקן לבחור לקבל את הכנסתו לפני שהוא בונה מחוזות חדשים (אם הוא זקוק לזהב על מנת לבנות אותם), או <i>אחרי</i> שהוא בונה מחוזות חדשים (כדי לזכות בהכנסה מהמחוז החדש שנבנה). עם זאת, הוא אינו יכול לעשות את שניהם יחד.</p>

	4 מלך	אתה מקבל זהב אחד עבור כל מחוז אציל (צהוב) בעירך. כאשר קוראים בשמו של המלך, הוא מיד מקבל את הכתר. מעתה המלך קורא בשם הדמויות, והוא השחקן הראשון שיבחר דמות במהלך הסבב הבא. אם אין מלך במהלך הסיבוב הבא, השחקן המחזיק כעת במלך שומר על הכתר. אם המלך נרצח, הוא מדלג תור כמו כל דמות אחרת. ובכל זאת, לאחר שהשחקן האחרון שיחק את תורו, כאשר נעשה ידוע לכולם שקלף המלך הנרצח היה בידך, אתה לוקח את הכתר (כיורשו של המלך).
--	--------------	--


	5 בישוף	אתה מקבל זהב אחד עבור כל מחוז דת (כחול) בעירך. שר-הצבא אינו יכול להשמיד את המחוזות שלך.
---	----------------	---

	6 סוחר	אתה מקבל זהב אחד עבור כל מחוז מסחר (ירוק) בעירך. לאחר שאתה מבצע את הפעולה בתורך, אתה מקבל זהב אחד נוסף.
---	---------------	---

	7 אדריכל	לאחר שאתה מבצע את הפעולה בתורך אתה שולף שני קלפי מחוז נוספים ושם את שניהם בידך. אתה רשאי לבנות עד שלושה מחוזות במהלך תורך.
---	-----------------	--


5 ראש מנזר 

אתה מקבל מטבע זהב אחד עבור כל מחוז דת (כחול) בעירך. השחקן שבידו יש הכי הרבה זהב חייב לתת לך מטבע זהב אחד. אם יש תיקו בין מספר שחקנים, או אם הכי הרבה זהב נמצא בידך, אתה לא מקבל את הזהב.

8 שר-צבא 

אתה מקבל זהב אחד עבור כל מחוז צבא (אדום) בעירך. בסוף התור הינך רשאי להרוס מחוז אחד לפי בחירתך על ידי תשלום מספר סמני זהב השווה לאחד פחות ממחירו של המחוז. כלומר, אתה רשאי להשמיד מחוז שמחירו 1 בחינם, מחוז שמחירו 2 עבור זהב 1, או מחוז שמחירו 5 עבור 4 זהב, וכן הלאה. אתה יכול להשמיד אחד ממחוזותיך שלך. עם זאת, אינך יכול להשמיד מחוז בעיר הושלמה ויש בה שמונה מחוזות.

דמויות בונוס

6 אלכימאי 

בסוף תורך אתה מקבל בחזרה את כל הכסף שהוצאת על בניית קלפי מחוז בתור זה, אך לא את הכסף שהוצאת מסיבות אחרות (תשלום לאיש המס, למשל). אתה לא יכול להוציא יותר זהב מכפי שיש לך במהלך תורך.

1 מכשפה 

לאחר שאתה מבצע את הפעולה בתורך, הכרז על שמה של דמות אחרת אותה אתה רוצה לכשף, ואז סיים את תורך מיד. כאשר קוראים בשמה של הדמות המכושפת, השחקן שלה חייב להראות את הקלף שלו, לקחת פעולה, ואז לסיים את תורו מיד. כעת אתה יכול להמשיך את תורו של השחקן הזה כאילו אתה שיחקת את הדמות המכושפת, בהשתמש בכל כוחותיה של דמותו (כולל מטבע זהב הנוסף של הסוחר ושני קלפי המחוז הנוספים של האדריכל) בעירך. אם המלך כושף, השחקן של המלך עדיין מקבל את הכתר. אם הדמות המכושפת לא נמצאת במשחק בסבב זה, אתה אינך ממשיך את תורך. הגנב אינו יכול לגנוב מהמכשפה או מהדמות שכושפה.

7 נווט 

לאחר שאתה מבצע את הפעולה בתורך, אתה רשאי לקבל ארבעה מטבעות זהב נוספים או לשלוח ארבעה קלפים נוספים. אסור לך לבנות קלפי מחוז.

2 גובה מיסים 

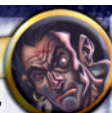
לאחר ששחקן אחר בנה מחוז אחד או יותר בעירך, חייב אותו שחקן, בסוף תורו, לתת לך מטבע זהב אחד (אם נשאר בידו זהב). אם המתנקש או המכשפה כבר בנו קלף מחוז, השחקנים שלהם חייבים לשלם לך מטבע זהב כאשר מתגלה שאתה הוא גובה המיסים.

8 דיפלומט 

אתה מקבל מטבע זהב אחד עבור כל מחוז צבא (אדום) בעירך. בסוף תורך אתה רשאי לקחת מחוז מעירו של שחקן אחר בתמורה למחוז מעירך. אם המחוז שלקחת הוא בעל עלות גבוהה מהמחוז אותו אתה נותן, עליך לשלם את ההפרש בזהב לשחקן איתו מתבצע החילוף (קלף החומה הגדולה משפיע על מחיר זה). אינך יכול לקחת את מחוז המצודה, או את מחוזותיו של הבישוף. הערה: אם אתם משתמשים בדיפלומט במשחק, הסירו את קלף בית הקברות מחפיסת המחוזות.

3 אשף 


אתה רשאי להסתכל בקלפים שבידו של שחקן אחר, ולקחת קלף אחד. אז אתה יכול לשים את הקלף בידך או לשלם כדי לבנות אותו בעירך. אם אתה בונה אותו בעירך הוא אינו נחשב כנגד מגבלת הבנייה הרגילה, כך שתוכל לבנות עוד מחוז בתורך, כרגיל. במהלך תור זה אתה רשאי לבנות קלפי מחוז הזהים לקלפי מחוז שנמצאים כבר בעירך.

9 אמן 

אתה רשאי "להדר" אחד או שניים ממחוזותיך על ידי השמת אחד ממטבעות הזהב שלך על אחד או על שניהם. ערכו של המחוז המהודר (ועל כן המחיר להשמידו או להחליפו) עולה באחד. גם מספר הנקודות שאתה מקבל עבור המחוז בסוף המשחק עולה באחד. ניתן להניח רק מטבע זהב אחד על כל מחוז.

4 קיסר 

אתה מקבל מטבע זהב אחד עבור כל מחוז אציל (צהוב) בעירך. כאשר קוראים בשם הקיסר אתה מיד לוקח את הכתר מהשחקן שבידו הוא נמצא ומעביר אותו לשחקן אחר (אבל לא לעצמך). השחקן שמקבל את הכתר חייב לתת לך או מטבע זהב אחד או קלף מחוז אחד מידו. אם לשחקן אין לא זהב ולא קלפים בידו, הוא אינו חייב לתת לך דבר (שימו לב, שבדומה למלך, הקיסר אינו יכול להיות בין קלפי הדמות המונחים עם הפנים כלפי מעלה בתחילת סבב).

9 מלכה 

אתה מקבל שלושה מטבעות זהב אם אתה יושב בצמוד למלך (או לקיסר). אם המלך נרצח, אבל ישב לידך, אתה מקבל שלושה מטבעות זהב כאשר הדבר מתגלה (כלומר, מיד לאחר תורך). הערה: אל תשתמשו במלכה במשחק בו פחות מחמישה שחקנים.