



שלבי הפעולה

אם בתחילת תור לשחקן הפעיל אין **קלפי התקלות**, הוא מחויב **להשליך** את הקלפים ביד, לקחת יד חדשה (של 8) ולוותר על תורו.

1 **ארגון**: החזר חללית אחת מהעיוות אל אחת ממושבותיך.

גורל: שלוף קלף גורל -

- אם שלפת צבע שונה משלך : תקוף את היריב בעל הצבע התואם.
- אם שלפת צבע תואם לשלך : שלוף קלף נוסף במקום או התקף מושבת-חוץ על אחד מכוכביך (במקרה זה אתה מבצע הגנה).
- אם שלפת קלף פראי : תקוף כל צבע שתראה.
- אם שלפת קלף מיוחד : פעל על פי הרשום על הקלף.

3 **שיגור**: כוון את שער העל-חלל אל הכוכב המיועד, הוסף עד 4 חלליות ממושבותיך (אם הותרת מושבה ריקה אתה מאבד את הבעלות עליה).

4 **בריתות**: ההתקפה מזמינה בעלי ברית קודם, לאחר ההגנה. לאחר שכולם מוזמנים, ובכיוון השעון מהתוקף, כל שחקן משיב. בעלי ברית רשאים להציב עד 4 חלליות לסיוע, לאחד מהצדדים שבחרו.

5 **תכנון**: ההגנה וההתקפה בוחרים בחשאי קלף התקלות מקלפי היקום שברשותם. אם אין קלפי התקלות להגנה, השחקן משליך את היד הנוכחית שלו ולוקח יד חדשה (8 קלפים), אם אין קלפים להתקפה, התור מסתיים. **חשיפה**: חושפים את הקלפים, ולאחר רשאים להוסיף קלפי תגבור.

- **שני קלפי תקיפה** : כל צד סוכם את המספר על קלף ההתקפה, את מספר החלליות ואת המספרים על קלפי התגבור. המספר הגבוה יותר זוכה בקרב כאשר ההגנה זוכה בתיקו.
- **תקיפה ומשא-ומתן** : השחקן ששלף משא-ומתן מפסיד באופן מיידי אבל מפוצה בקלף אקראי מהיד של היריב, קלף לכל ספינה שהפסיד השחקן (לא כולל ספינות של בעלי ברית).
- **משא-ומתן הזדי** : הצדדים חייבים להגיע להסכם בתוך דקה, או לאבד 3 חלליות. הצדדים רשאים להחליף קלפים, או לאשר מושבות בכל מקום שבו יש לשחקן מושבה. (בעלי ברית חוזרים למושבותיהם).

פתרון: תוצאות ההיתקלות

- **ההתקפה ניצחה**: אם זו התקלות ראשונה, ההתקפה רשאית לתקוף שוב.
 - ההתקפה ובעלי הברית מנחיתים חלליות על הכוכב המותקף.
 - ההגנה ובעלי הברית מעבירים את החלליות לעיוות.
- **ההגנה ניצחה**:
 - ההתקפה ובעלי הברית מעבירים את החלליות לעיוות.
 - בעלי הברית המגנים מחזירים את החלליות שלהם למושבות. בנוסף, על כל חללית שנתרמה שולפים קלף מחבילת היקום או מקבלים חללית מהעיוות.
- **הושלמה עסקה**: אם הייתה זו ההיתקלות הראשונה, ההתקפה רשאית לתקוף שוב.

סקירה כללית

כל סבב השחקן הפעיל הוא גם השחקן **התוקף**. התוקף מנסה לבסס כמה שיותר **מושבות חוץ** בעולמות אחרים – המטרה היא להשיג 5 **מושבות חוץ**.

הכנה למשחק

- ◀ הצב את **העיוות** במרכז השולחן והצב את סמני השחקנים על 0. (המספרים הינם סימון למספר מושבות החוץ של כל שחקן).
- ◀ כל שחקן בוחר צבע ולוקח את הרכיבים המתאימים לצבע שלו : הכוכבים והספינות. כל שחקן מניח 4 חלליות על כל כוכב בבעלותו.
- ◀ הסר צבעים שאינם בשימוש **מחבילת הגורל**, וטרוף את הקלפים הנוותרים.
- ◀ טרוף את **קלפי ההבזק**, חלק לכל שחקן שני קלפים. כל שחקן לוקח את שני **דפי החיזור** המתאימים לקלפים אותם קיבל, בוחר אחד **מדפי החיזור** בחשאי ומחזיר את הנוותר לערימת **דפי החיזור**.
- ◀ (**יורקים** – **מתחילים**, **צהובים** - **מתקדמים**, **אדומים** – **מקצועיים**)
- ◀ הוסף את **קלפי ההבזק** שחולקו לשחקנים **לחבילת היקום**. (במקרה שישנם פחות מ-5 שחקנים, מוסיפים **קלפי הבזק** עד שסכומם מגיע ל-10. כמו כן, יש לשים לב שישנו רק מופע אחד של קלף ה-Filch).
- ◀ חלק 8 **קלפי יקום** לכל שחקן.
- ◀ (**בחירה** : טכנולוגיה) טרוף את **קלפי הטכנולוגיה** וחלק שני קלפים לכל שחקן. השחקן בוחר קלף לשמור, והקלף הנוותר **מושלך**.
- ◀ השחקן הראשון הוא השחקן שהצבע שלו נשלף באקראי מראש **חבילת הגורל**.

תקציר הכללים

- ◀ **ניצחון** : הניצחון מושג כאשר שחקן אחד (או יותר) השיג 5 **מושבות חוץ**.
- ◀ **אובדן כוחות החיזור** : כאשר לשחקן יש פחות מ-3 מושבות בית.
- ◀ **כוחות פצפוף** : מבטלים כוחות חיזור הנושאים את מילת הקוד use.
- ◀ **התנגשויות זמנים** : פועלת ההתקפה, הגנה, ואחר כך בכיוון השעון מההתקפה.
- ◀ **כוכבי בית נטושים** : השחקן בצבע המתאים עדיין מגן עליהם עם 0 חלליות.
- ◀ **סוגי הקלפים** : התקפה (Attack), משא ומתן (Negotiate), העתקה (Morph), תגבור (Reinforcement), הבזק (Flare), חפץ פלאי (Artifact).
- ◀ **קלפי חפץ-פלאי** : השתמש על פי ההוראות, **השלך** לאחר שימוש.
- ◀ **קלפי תגבור** : הוסף להתקפה לאחר **החשיפה** : התקפה, הגנה, בעלי ברית.
- ◀ **קלפי הבזק** : השתמש לפי המפורט בקלף והחזר ליד לאחר השימוש (השימוש מותר - פעם בהיתקלות, להוציא כלל בחירה).
- ☞ **השימוש בהשפעה הפראית**
 - כאשר גזע החיזור שלך שונה מהמוצג ב**דף החיזור**.
 - אם ברשותך פחות מ-3 **מושבות בית**.
 - כוחות החיזור שלך **פוצפצו**.
- ☞ **השימוש בהשפעת העל**
 - כאשר הגזע החיזור שלך תואם את המוצג בקלף.

מילון מושגים		
אנגלית	פירוט	עברית
מושגי משחק חשובים		
Offence	השחקן הפעיל	התקפה
Defense	השחקן שכוכבו תחת התקפה	הגנה
Main Player	הגנה או התקפה	שחקן ראשי
Bystander	שחקן עם חלליות על כוכב, ואלו לא משתתפות בהתקפה	משקיף
Offensive Ally	שחקן המסייע לתוקף	בעל-ברית התקפי
Defensive Ally	שחקן המסייע למגן	בעל-ברית הגנתי
Home Colony	חלליות שחקן על כוכב בצבע שלו	מושבת בית
Foreign Colony	חלליות שחקן על כוכב בצבע אחר	מושבת חוץ
מושגי תרגום		
The Warp	-	העיוות
Hyperspace	-	על-חלל
Destiny Deck	-	חבילת הגורל
Flare Deck	-	חבילת ההבזק
Cosmic Deck	-	חבילת היקום
Encounter Cards	התקפה, משא ומתן, העתקה	קלפי התקלות
Alien Sheet	-	דפי חייזר
Zap	-	פצפוף
Artifact	-	חפץ פלאי
Wild Effect	-	השפעה פראית
Super Effect	-	השפעת על
Discard	להניח את הקלפים עם הפנים מעלה	מושלך, השלכה

הערת תרגום : המושג ו"פצפון" מובא מאחד מתרגומיו של אייזק אסימוב לטרילוגיית ביילי (מערות הפלדה).



טכנולוגיה (בחירה)

שִׁמוּשׁ : בתחילת שלב הארגון, השחקן רשאי לבצע אחד מהשניים :

- ☞ מחקר – העבר חללית אחת ממושבה שלך אל קלף הטכנולוגיה.
- ☞ השלמה – הפוך את הקלף, החזר את החלליות למושבות.

המחקר מושלם כשעלותו מכוסה על ידי מספר זהה של חלליות, והטכנולוגיה זמינה. במקרה שלא, השלך את הטכנולוגיה.

☞ ככלל עלות המחקר היא המספר המוצג בתורים ותור נוסף להשלמה.

ארבעה כוכבים (בחירה)

אפשרות להאצת המשחק : כל שחקן מקבל רק 4 כוכבים ורק 16 חלליות. בנוסף, שחקנים צריכים להשיג רק 4 מושבות חוץ בכדי לנצח. רק כאשר יש לשחקן פחות מ-2 כוכבים הוא מאבד את כוח החייזר שלו.

אם בוחרים גם באפשרות הטכנולוגיה, הסר מחבילת הטכנולוגיה את הטכנולוגיה בעלות של 8 או יותר טרום המשחק.

כוחות נסתרים (בחירה)

באפשרות זו השחקנים משאירים את דפי החייזר שלהם עם הפנים מטה, וחושפים אותם רק כאשר הם רוצים להשתמש בכוחות שלהם בפעם הראשונה. לאחר גילוי הדף, הוא נותר חשוף ומאפשר שימוש בכוח עד תום המשחק.

כוחות מתחלפים (בחירה)

באפשרות זו התוקף שולף באקראי דף חייזר מהערימה בתחילת תורו. הוא רשאי להחליף את הדף ברשותו או לשמור עליו. בכל מקרה, דף חייזר שלא נבחר מושלך. אם בוחרים גם באפשרות הכוחות הנסתרים, הדף החדש נכנס למשחק כשהוא חסוי.

הבזקים מתמשכים (בחירה)

באפשרות זו שחקנים רשאים להשתמש במספר הבזקים שונים במהלך התקלות. עדיין, מותר להשתמש רק פעם יחידה באותו ההבזק.