

Mission: Red Planet

סקירה כללית

- המשחק משוחק על פני עשרה סבבים.
- בכל סבב השחקנים משחקים דמות, מציבים חללאים (אסטרונאוטים), וזוכים במשאבים.
- מטרת המשחק היא להשיג כמה שיותר משאבים, ולהשיג נקודות נוספות מתגליות או הטבות.

הכנה למשחק

- פרוס את לוח המשחק.
- פרוס את כן השיגור וכוון אותו למאדים; הצב את סמן הסבבים על המונה הראשון (בתחתית כן השיגור).
- כל שחקן בוחר צבע, ולוקח את הכלים והקלפים בצבע שלו:
 - קלפי הדמויות.
 - סמני חללאים.
- הנח את הדברים הבאים סמוך ללוח המשחק:
 - 20 סמני יעד עם הפנים מעלה.
 - 14 סמני משאבים עם הפנים מטה.
 - את סמני החלליות עם הפנים מטה.
- ערבב את החלליות והנח על כן השיגור מספר חלליות (עם הפנים מעלה) כמספר השחקנים (כלומר, 3 חלליות ל-3 שחקנים וכן הלאה).
- שחקן אחד לוקח חללאי אחד מכל שחקן ומציב את החללאים על הספינות שבכך השיגור באקראי. השחקן שהחללאי שלו נבחר ראשון זוכה בסמן "השחקן הראשון".
- קלפי אירוע:
 - ערבב את הקלפים וחלק לכל שחקן שלושה קלפים.
 - כל שחקן מביט ביד שלו ובוחר קלף **הטבה** אחד, מחזיק בו עד סוף המשחק, ואת שאר הקלפים משליך.
 - אם שחקן מקבל רק קלפי **תגלית**, הוא מראה לשאר השחקנים שקיבל רק קלפי **תגלית**, משליך אותם ומקבל שלושה קלפי אירוע חדשים.
 - יתרת הקלפים, ואלו שהושלכו – מעורבבים יחד ומוצבים עם הפנים מטה לצד הלוח.

מספר מושגים ומוסכמות

- הטבה : Bonus, תגלית : Discovery, אירוע : Event.
- אנדרטת האבודים בחלל : Lost In Space Memorial
- אנדרטת הא"ב : L.I.S Memorial

תקציר הכללים

האדם האחרון ששיחק בסבב הקודם זוכה בסמן "השחקן הראשון", ומתחיל.

פירוט השלבים בכל סבב

שלב פעולה

- 1 הצבה אקראית של חלליות:** חלליות שהמריאו בסבב הקודם מוחלפות בחלליות חדשות מערימת החלליות באקראי (מלבד הסבב הראשון); אם הערימה מתכלה, ערבב את ערימת החלליות המושלכות והשתמש בהן.
- 2 בחירת דמות:** כל שחקן בוחר דמות לשחק, ומציב אותה עם הפנים מטה לצד הלוח.

3 עלייה לחללית והמראה:

- השחקן הראשון (בעל הסמן) קורא לדמויות לפי סדר. כאשר קוראים בשם דמות, כל השחקנים שמגלמים אותה חושפים את הקלף. הם מבצעים את הפעולות הרשומות על הקלף לפי סדר. אם שני שחקנים או יותר מגלמים אותה דמות, הם פועלים על פי כיוון השעון, החל מהשחקן הראשון.
 - חלליות בשליטה ידנית הן ללא יעד, השחקן הראשון שמציב על חללית זו חללאי, קובע את יעדה של החללית.
 - כשהחללית מלאה היא מייד מוטסת, ושחקנים אינם יכולים להציב חללאים נוספים על חללית זו. חללית מלאה כאשר מספר החללאים עליה שווה למספר הרשום בצידה.
- אם הדמות המוכרזת לא משוחקת, השחקן הראשון מכריז על הדמות הבאה – עד שכל השחקנים שיחקו את הדמויות שלהם.
- כאשר שחקן מסיים את תורו הוא מניח את קלף הדמות בצד עם הפנים מטה, ואסור עליו לשחק דמות זו עד שישחק את ה"מגייס".

4 נחיתה ביעד:

- כל החלליות שהמריאו אל מאדים נוחתות במאדים, וכל החללאים על החללית מוצבים באזור היעד (על פי הרשום על החללית או על סמן היעד); אם היה סמן יעד על החללית, הוא חוזר לערימת הלא-מוצלחים.
- כשחללית נוחתת על אזור לא-ממופה, סמן משאב אקראי מוצב עם הפנים מעלה באזור זה. סמן זה מציין את המשאב שאפשר להשיג באזור.
- כל החלליות שהמריאו מושלכות.

5 סוף סבב:

- הסמן של "השחקן הראשון" מועבר לשחקן ששיחק אחרון.
- סמן הסבבים מתקדם סבב אחד קדימה.
- בסוף הסבב החמישי** – השחקן בעל מספר החללאים הרב ביותר באזור מסוים זוכה בסמן משאב הנשלט באזור.
 - בתיקו, סמן המשאב נשאר באזור ומחולק שוב בסוף הסבב השמיני.

הדמויות		
תיאור ופעולות הדמות	שם הדמות	סדר הדמות
הצב חללאי אחד על חללית וגם החוזר לעצמך את כל קלפי הדמות המשומשים (כולל המגייס עצמו).	מגייס	1
	Recruiter	
הצב חללאי אחד על חללית וגם בצע עד שלושה צעדים על מאדים עם החללאים שלך. בתנועה, חללאי נע בין שני אזורים מאדים סמוכים; חללאי יחיד יכול לנוע מספר פעמים; כאשר חללאי נע לאזור לא-ממופה נשלף סמן משאב חדש עבור אזור זה.	חוקר	2
	Explorer	
הצב סך של שני חללאים על חללית אחת או שתיים וגם שלוף קלף אירוע או הבט על קלף תגלית שנמצא במשחק.	מדען	3
	Scientist	
הצב שני חללאים על שתי חלליות שונות וגם הכרח חללית להשתגר, גם אם היא אינה מלאה.	סוכן חשאי	4
	Secret Agent	
הצב חללאי אחד על חללית וגם השמד חללית אחת על הקרקע, ואת כל הצוות שלה; החללית המושמדת מושלכת והחללאים שעליה מוצבים באנדרטת הא"ב.	חבלן	5
	Saboteur	
הצב חללאי אחד על חללית וגם החלף חללאי של שחקן אחר בשלך, על חללית מוטסת או בקרקע או על אזור במאדים; חובה שיהיה חללאי אחד שלך באותו אזור או באותה החללית טרום ההחלפה; החללאי שהוחלף מוצב באנדרטת הא"ב.	אישה מפתה	6
	Femme Fatale	
הצב שלושה חללאים על חללית. אם אין חללית יחידה שיכולה להכיל שלושה חללאים, איבדת את תורך.	סוכן נסיעות	7
	Travel Agent	
הצב שני חללאים על חללית אחת (אם אפשר) וגם השמד חללאי אחד שנמצא באזורים החיצוניים של מאדים. החללאים שבשלושת האזורים הפנימיים חסינים למתקפת החייל; החללאי שמת מוצב באנדרטת הא"ב.	חייל	8
	Soldier	
הצב סך של שני חללאים על חללית אחת או שתיים וגם שנה את יעדה של חללית שעל הקרקע או שמוטסת. הצב סמן יעד מהערימה על יעדה הקודם של החללית (החלף סמן יעד קיים אם ישנו כזה).	טייס	9
	Pilot	

← **בסוף הסבב השמיני** – השחקן בעל מספר החללאים הרב ביותר באזור מסוים זוכה בשני סמני משאב (ניקוד כפול) הנשלט באזור. ✎
 ✎ בתיקו, המשאבים מחולקים שווה בשווה. אם נותר עודף, הוא נשאר באזור ומחולק בסוף הסבב העשירי.

סוף המשחק (בסוף הסבב העשירי)

← המשחק מסתיים בתום הסבב העשירי.

- ✎ חושפים את כל קלפי התגלית שמוחבאים מתחת ללוח – ופועלים לפיהם.
- ✎ השחקן בעל מספר החללאים הרב ביותר באזור מסוים זוכה בשלושה סמני משאב (ניקוד משלוש) הנשלט באזור.
 - אפשר להשתמש בסמני המשאבים שנמצאים על מאדים אם ישנו חוסר של סמנים (וערכם הוא 3 משאבים רגילים).
 - בתיקו, המשאבים מחולקים שווה בשווה. אם נותר עודף, הוא מושמד.
- ✎ אם שחקן השלים משימה מקלפי ההטבה – הוא זוכה בניקוד המצוין על הקלף.
- ✎ השחקן בעל כמות משאבי הקרח (כחול) הרבה ביותר זוכה בתוסף של +9 נקודות. (במקרה של תיקו, התוסף מתחלק שווה בשווה, בעיגול כלפי מטה).

← **קיצור חוקי הניקוד:**

- ✎ סוכמים את הערך של כל סמני המשאבים.
- ✎ סוכמים +9 לשחקן בעל כמות משאבי הקרח הרבה ביותר.
- ✎ סוכמים נקודות נוספות לפי קלפי הטבה או תגלית.
- ✎ השחקן בעל כמות הנקודות הרבה ביותר מנצח.

חוקים נוספים

← **קלפי אירוע**

- ✎ כאשר שחקן שולף בתחילת הסבב או על ידי דמות "המדען" קלף אירוע, הוא שומר אותו חבוי עד לסוף המשחק.
- ✎ כאשר שחקן משחק את דמות "המדען" ושולף קלף תגלית, הוא מחויב להניח אותו תחת אחד המחוזות החיצוניים של מאדים.
 - אפשר להניח קלף תגלית אחד בלבד בכל אזור חיצוניים.
 - אי אפשר להניח קלפי תגלית באזורים הפנימיים של מאדים.
 - אם ישנם 7 קלפי תגלית על מאדים, השחקן משליך את קלף התגלית שלו, ורשאי להביט באחד מקלפי התגלית החבויים.
- ✎ כאשר שחקן שולף קלף הטבה עם משימה הכוללת אזורים במאדים, האזורים הצבועים באדום הם אלו שנחשבים בסיום המשימה.