

PILLARS OF THE EARTH

סקירה כללית

- המשחק ממוקד על פני 6 סבבים (בכל סבב מתרחשים מספר דברים).
- בכל סבב השחקנים משיגים אמנים ומשאבים; את המשאבים יכולים האמנים להמיר לנקודות ניצחון.
- מטרת המשחק היא להשיג כמה שיותר נקודות ניצחון.

הכנה למשחק

- פרוס את לוח המשחק.
- כל שחקן בוחר צבע, ולוקח את הכלים והקלפים בצבע שלו:
 - 3 סמנים של בנאי עלית (ומכניס אותם לשקית השחורה).
 - 8 סמני עובדים (7 קטנים ו-1 גדול, השווה 5 קטנים).
 - 3 קלפי אמן אישיים – מונחים עם הפנים מעלה ליד כל שחקן.
 - 2 סמני ניקוד, הנח אחד על ה-"2" במעקב נקודות הניצחון, ואת השני על ה-"20" במעקב הזהב (כל שחקן אחרי מניח את הסמן שלו על המקום הבא במעקב הזהב, בערך גבוה יותר).
 - כרטיס תקצור החוקים (באנגלית).
- הנח את הדברים הבאים סמוך ללוח המשחק:
 - ששת חלקי הקתדראלה.
 - קוביית המשחק.
 - העובד השחור.
 - סמני המתכת (בצבע כחול).
- הצב את סמן העלות השחור על "7" במעקב העלויות.
- סמני משאבים:
 - הנח את סמני המשאבים בשדות המתאימים על הלוח (אבן/אפור – מחצבה; עץ/חום – יער; חול/לבן – בור חצץ).
 - הצב 4 סמנים מכל משאב במקומם המתאים בשוק המשאבים (חול – במחיר 2; עץ – במחיר 3; אבן – במחיר 4).
 - הצב סמן מתכת/כחול ב"חצר המלך".
- עובדים אפורים – הנח 4 עובדים אפורים באזור "טירת המלך".
- קלפי אירוע
 - ערבב את הקלפים והפרד 4 מהם מהחפיסה.
 - הנח את יתרת הקלפים עם הפנים מטה באזור המסומן ב-"אירועים" על הלוח.
- קלפי אמן
 - מייך את הקלפים לקבוצות על פי המספרים שעל גבם.
 - ערבב כל קבוצה בנפרד, והנח אותה עם הפנים מטה סמוך ללוח.
- קלפי משאב
 - ערבב את כל הקלפים, והנח אותם עם הפנים מטה סמוך ללוח.
- קלפי זכות
 - הנח את שני קלפי ה-"סבב סופי" (מסומנים בקדמת גוב הקלף).
 - ערבב את יתרת הקלפים והפרד 4 מהערימה.
 - את הקלפים הנותרים הנח על קלפי ה-"סבב סופי".
 - הנח את הקלפים שנותרו בערימה עם הפנים מטה סמוך ללוח.

תקציר הכללים

האדם האחרון שביקר בכנסייה מתחיל את הסבב.

דברים שעושים בהתחלת כל סבב

- הצב את סמן העלות השחור על "7" במעקב העלויות.
- שלוף שני קלפי הזכות והנח אותם כלפי מעלה על "גשר המלך".
- שלוף את קלפי האמן עבור הסבב הנוכחי.
- הצב שני קלפים עם הפנים מעלה באזור "טירת המלך".
- הצב שני קלפים נוספים עם הפנים מעלה בתחתית הלוח.
- שלוף 7 קלפי משאב, סדר אותם לפי סוגם, והצב אותם עם הפנים מעלה בצמוד לשני האמנים בתחתית הלוח.
- שלוף שני קלפי זכות והנח אותם כלפי מעלה על "גשר המלך".
- אם יש צורך, אז –
 - הצב מחדש משאבים ב"שוק" וב-"חצר המלך".
 - החזר עובדים אפורים שנרכשו בסבב הקודם ל-"טירת המלך".

שלב ראשון: בחירת קלפי משאבים וקלפי אמנים

- הצב את סמן העלות השחור על "7" במעקב העלויות.
- השלב מתחיל בשחקן הראשון, כאשר כל השחקנים קונים את קלפי המשאבים והאמנים הזמינים; על הרכישות להיות ממומנות במלואן.
- משאבים נרכשים על ידי הצבת עובדים במקום העבודה המתאים (מחצבה, יער ובור חצץ).
- אמנים נרכשים בעזרת זהב; לכל שחקן מותרים 5 אמנים בכל זמן.
- הרכישות ממשיכות בכיוון השעון עד שכל השחקנים מוותרים או עד שהקופה מתכלה.
- עובדים שאינם בשימוש מוצבים ב-"מפעל הצמר".

שלב שני: הצבת בנאי העלית

- שלב זה קובע את הסדר שבו השחקנים ינצלו זכויות בשלב השלישי.
- השחקן הראשון לוקח את השקית השחורה, ושולף בנאי עלית, ומציב אותו על סמן העלות השחור. (פעם אחת בסבב רשאי השחקן הראשון לשלוף בנאי אחר במקום הבנאי שנשלף ראשון).
- השחקן שהבנאי שלו נשלף מחויב להחליט אם הוא מוכן לשלם את העלות הנוכחית (העלות מצוינת במיקום הסמן השחור), בכדי להשיג עדיפות בפעילויות של השלב השלישי.
- אם הוא משלם את העלות (שיוורדת במעקב הזהב), הוא מציב את הבנאי על אחד מאזורי הבנאים שאינם מאוישים (עגולי הכסף).
- אם הוא אינו רוצה לשלם, בנאי העלית שלו מוצב על המיקום הנוכחי של הסמן השחור.
- סמן העלות השחור מוזז מיקום אחד 'למטה' ואז שולפים בנאי עלית נוסף. תהליך זה נמשך עד שמגיעים ל-"0".
- כאשר הסמן השחור מגיע למשבצת ה-"0", כל בנאי העלית שיוצאים מהשקית מוצבים ללא עלות על פי סדר הופעתם.
- ברגע שכל בנאי העלית נשלפו מהשקית, אלו שעל סימוני העלות מוצבים ללא עלות לפי סדרם (משמאל לימין).

הקלפים במשחק

	קלפי אמן	
	חזית	גב
<p>עלות האמן בזהב ➤</p> <p>2 כמות וסוג המשאב המומר.</p> <p>3 מספר ההמרות האפשרי.</p> <p>1 כמות נקודות הניצחון שמומרות.</p>		
<p>אמנים! ההשפעות שמפסיקות בהשלכת אמן!</p> <p>Mortar Mixer – לא מקבלים נקודות ניצחון עבור Masons.</p> <p>Stonecutter – אי אפשר למכור אמנים בשוק המשאבים.</p> <p>Woodworker – אי אפשר לקנות עצים בשוק המשאבים.</p>		
קלפי משאב		
	חזית	גב
<p>עלות העובדים ➤</p> <p>2 כמות וסוג המשאבים ➤</p>		
קלפי זכות		
	סוג	גב
<p>➤ ההשפעה חלה עד תום המשחק</p>		
<p>➤ ההשפעה מנוצלת פעם אחת, ובזמן לבחירתך</p>		
<p>➤ ההשפעה מנוצלת פעם אחת, ובאופן מיידי</p>		
קלפי אירוע		
	גב	
<p>בנאי עילית שמוצב במשרדי הארכיבישוף יכול לנצל את יכולתו בכדי לבטל השפעות שלילות של קלף האירוע הנוכחי.</p>		

שלב שלישי : הפעילויות על לוח המשחק

☞ השחקנים אוספים את הזכויות שלהם לפי סדר עולה, ובנאי העילית חוזרים לשקית לאחר שפעלו:

סדר	פעולה
1	חשוף את קלף האירוע: האירוע מתרחש באופן מיידי ומשפיע על כל השחקנים (אפשר לבטל השפעות שליליות במשרדי הארכיבישוף).
2	משרדי הארכיבישוף - הגנה מאירועים/משאב מהשוק: שחקן יכול לבטל את ההשפעה של האירוע הנוכחי או לקחת משאב אחד ממשאבי השוק.
3	מפעל הצמר - איסוף הכנסה: כל שחקן מקבל מטבע זהב על כל עובד שנמצא במקום; העובדים חוזרים אל השחקנים; אסור לעבור את הגבלת 30 מטבעות זהב.
4	גשר המלך - איסוף קלפי זכות: השחקנים לוקחים קלפי זכות על פי מיקום בנאי העילית שלהם על הלוח.
5	מנזר גשר המלך - נקודות ניצחון: השחקנים זוכים בנקודות ניצחון על פי מיקום בנאי העילית שלהם על הלוח.
6-8	דרישת משאבים. כל שחקן דורש (ולוקח) את המשאבים המגיעים לו על פי קלפי המשאבים, ועל פי השדה המתאים; העובדים חוזרים אל השחקנים; עובדים אפורים חוזרים אל טירת הפלך.
9	חצר המלך - פטור ממש/מתכת: לגולל הקובייה קובע את שיעור המס לסבב זה; כל שחקן מחסיר את ערך המס ממעקב הזהב שלו. שחקנים עם בנאים בחצר המלך זוכים בפטור ממש; השחקן הראשון זוכה גם במשאב מתכת.
10	הפלך - קח אמנים: שחקנים לוקחים קלפי אמן על פי מיקום בנאי העילית שלהם על הלוח.
11	טירת הפלך - קח 2 עובדים לסבב הבא: השחקן מקבל 2 עובדים אפורים בסבב הבא.
12	שוק גשר המלך – מכירה וקניה של משאבים: לפי סדר הבנאים, מ-1 עד 4, שחקנים רשאים לקנות ולמכור משאבים עבור המחיר הנקוב; שחקנים רשאים לקנות ולמכור מספר משאבים; 4 משאבים מכל סוג זמינים בכל סבב לקנייה; משאבים שנמכרו חוזרים אל השדות; אין אפשרות לקנות מתכת.
13	קתדראלה - נקודות ניצחון מאמנים: השחקן הראשון מתחיל ואז לפי סיבוב השעון, כל האמנים שבבעלות שחקן יכולים להמיר משאבים לנקודות ניצחון; השחקן הראשון בונה חלק נוסף מהקתדראלה.
14	החלפת השחקן הראשון: אם היה בנאי עילית בקתדראלה, אז השחקן הזה מתחיל ראשון. אחרת, השחקן הראשון הוא השחקן במושב הבא בסיבוב השעון.

מספר מושגים ומוסכמות

- ☞ אמנים: Craftsmen; משאבים: Resources; זכות: Privilege; אירוע: Event.
- ☞ נקודות ניצחון: Victory Points; בנאי עילית: Master Builders.
- ☞ הפרד: מתייחס לפעולת ההשלכה. יש להוציא קלפים אלו מהמשחק הנוכחי.